

**DOKUMENTACJA TECHNICZNO-RUCHOWA
SYSTEMU MONITORINGU VIDEO IP-VID
INSTRUKCJA ODCZYTYWANIA DANYCH PRZY
POMOCY APLIKACJI MLK PLAYER**

Użytkownik:

MPK Łódź

GRUDZIEŃ 2013

Wersja 1.1

SPIS TREŚCI

SPIS TREŚCI	1
WAŻNE ZALECENIA I OSTRZEŻENIA	3
INSTRUKCJA ODCZYTYWANIA DANYCH PRZY POMOCY APLIKACJI MLK PLAYER	4
ODCZYT DANYCH Z JEDNEJ KAMERY	6
ODCZYT DANYCH Z KILKU KAMER	11

WAŻNE ZALECENIA I OSTRZEŻENIA

Bezpieczeństwo elektryczne

Wszystkie instalacje oraz operacje powinny być przeprowadzone zgodnie z lokalnymi przepisami. Producent i dostawca nie odpowiada za żadne szkody, powstałe w wyniku nieprawidłowej instalacji lub użytkowania

Transport urządzeń

Duże wstrząsy, gwałtowne wibracje, poddanie działaniu wysokich temperatur lub zalanie wodą są niedozwolone w czasie transportu, instalacji oraz użytkowania.

Instalacja

Obchodź się z urządzeniami ostrożnie.

Nie podłączaj zasilania do urządzeń przed wykonaniem wszystkich instalacji.

Nie umieszczaj żadnych przedmiotów na urządzeniach.

Wymagany wykwalifikowany personel

Wszelkie testy i naprawy powinny być wykonywane przez wykwalifikowanych techników lub inżynierów. Producent i dostawca nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie szkody, powstałe przez nieautoryzowane przeróbki lub naprawy.

Środowisko pracy

Urządzenia powinny być umieszczone w suchym miejscu, z dala od bezpośredniego oddziaływania światła słonecznego oraz od materiałów łatwopalnych i wybuchowych

INSTRUKCJA ODCZYTYWANIA DANYCH PRZY POMOCY APLIKACJI MLK PLAYER

Na komputerze lokalnym rozpakowujemy aplikację MLK Player.

Instalujemy DirectX 9.

Uruchamiamy plik player-create.bat

Z rejestratora zamontowanego w autobusie wyjmujemy górny dysk twardy – poprzez odkręcenie 2 mocujących go do rejestratora śrub i wysunięcie.

UWAGA!

Wyjęcie dolnego dysku twardego z rejestratora może grozić uszkodzeniem systemu. Dyski pracują w RAID1.

Podłączamy wyjęty dysk twardy do stacji dokującej.

Należy pamiętać, że stacja dokująca musi być podłączona do komputera na którym zainstalowana jest aplikacja MLK Player.

Z listy dysków twardych wybieramy partycję dysku twardego wyjętego z rejestratora i wchodzimy do katalogu MLKdata.

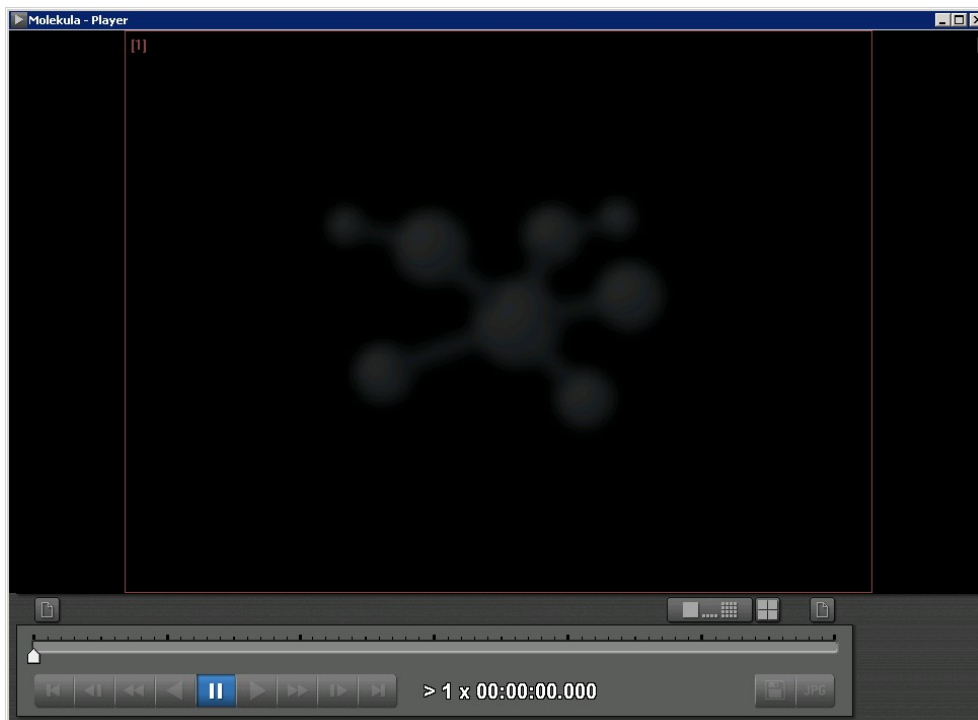
Wybieramy interesujący nas katalog oznaczony datą w jakiej dokonano zapisu. Możemy wybrać kilka katalogów, jeżeli chcemy zgrać dane z kilku dni.

Kopiujemy zaznaczone katalogi katalogu MLKdata na dysku lokalnym.

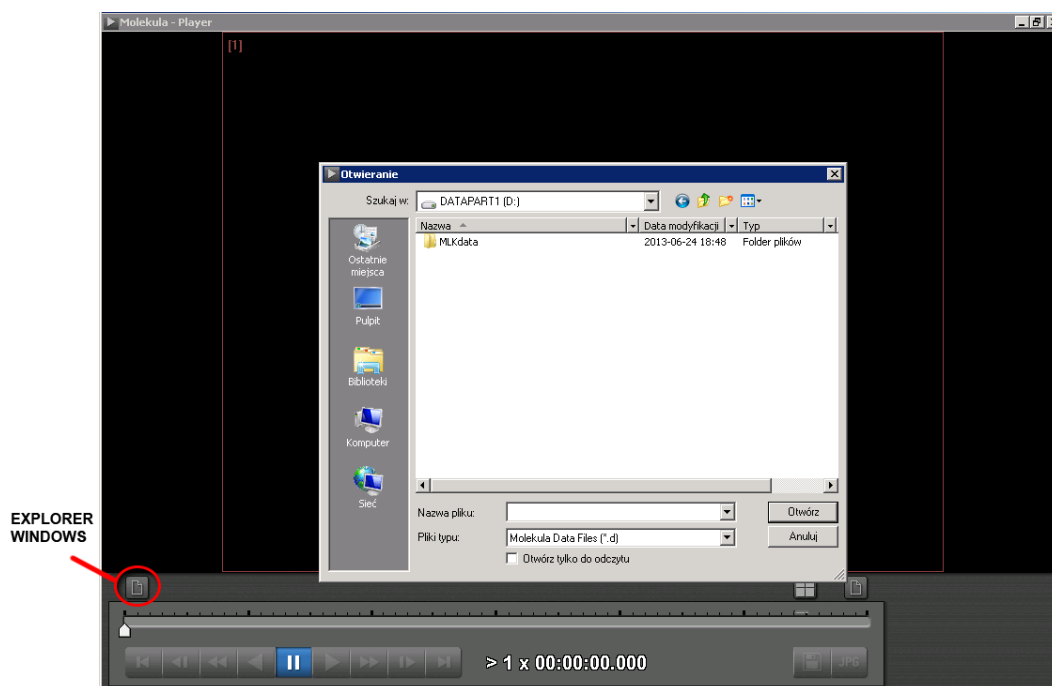
Następnie tworzymy (jednorazowo) konfigurację do sczytywania danych z lokalnego dysku.

ODCZYT DANYCH Z JEDNEJ KAMERY

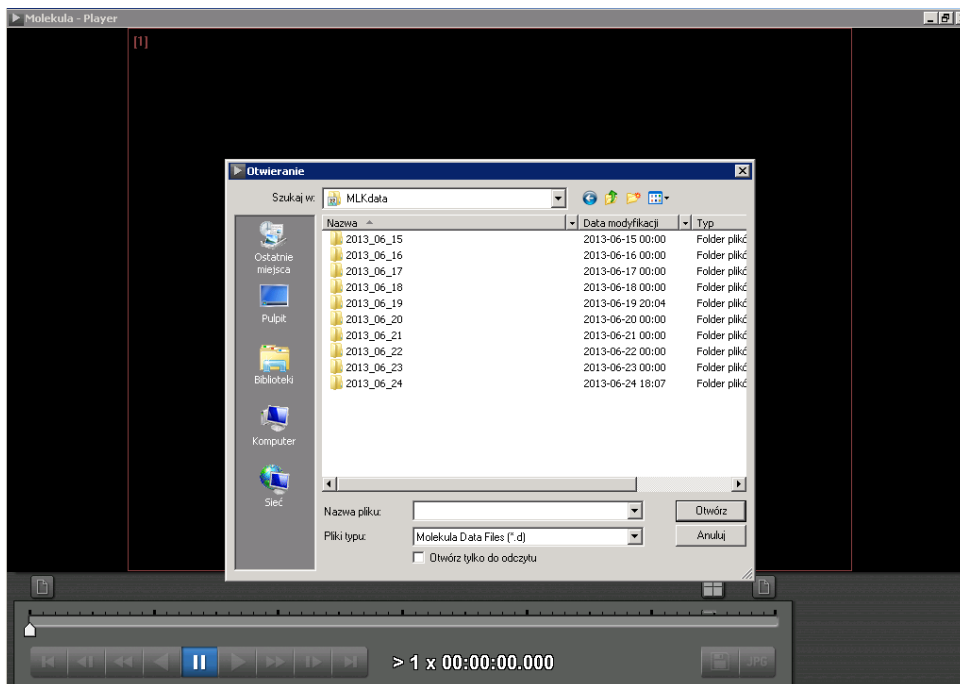
Uruchamiamy plik player.exe



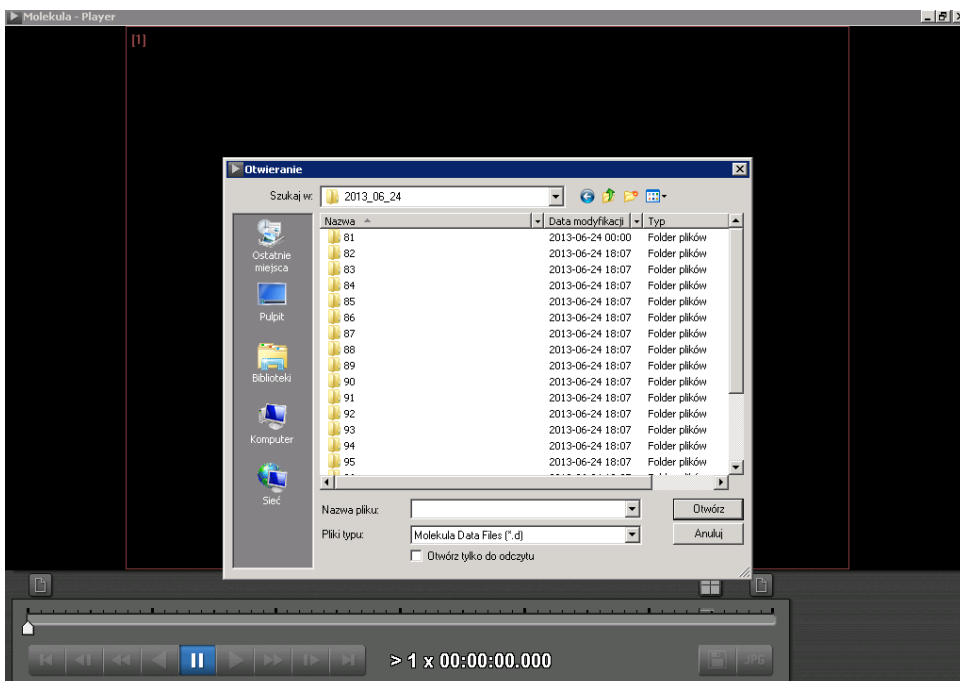
Naciskamy ikonę Explorator Windows (zdjęciu poniżej zaznaczona czerwonym kółkiem). Otworzy się nowe okno w którym wskazujemy katalog ze zgranymi plikami.



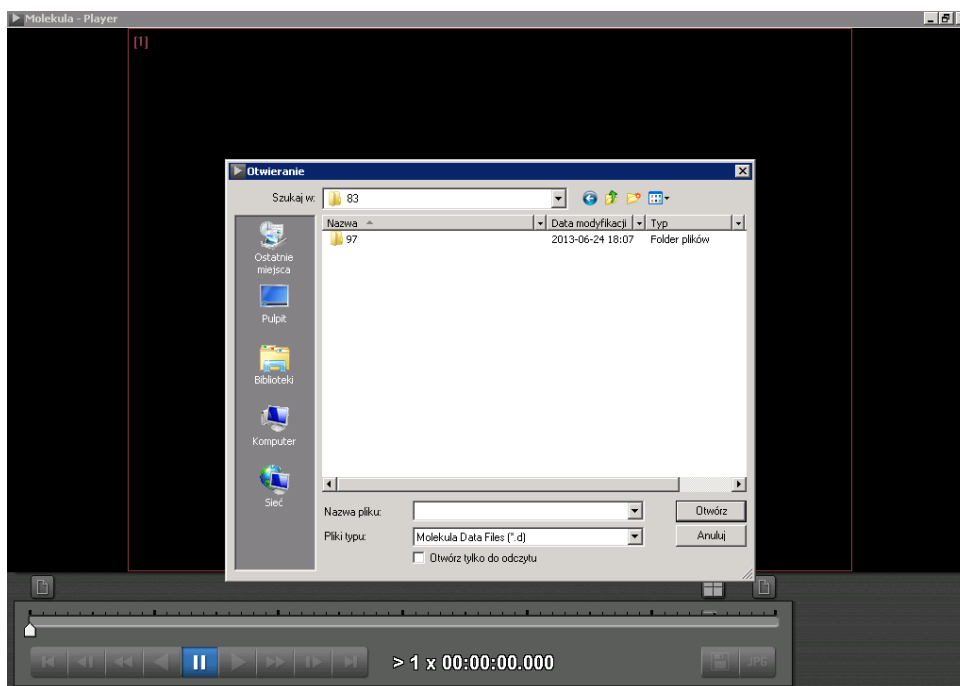
Wybieramy interesujący nas dzień nagrania



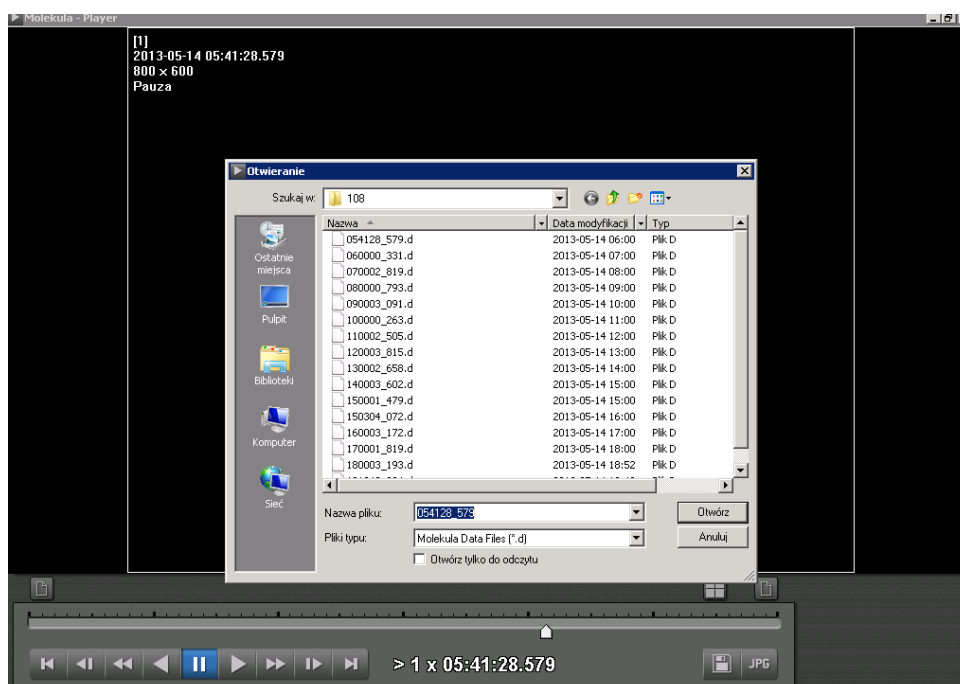
Otworzy się nowe okno w którym pokaże się lista kamer.



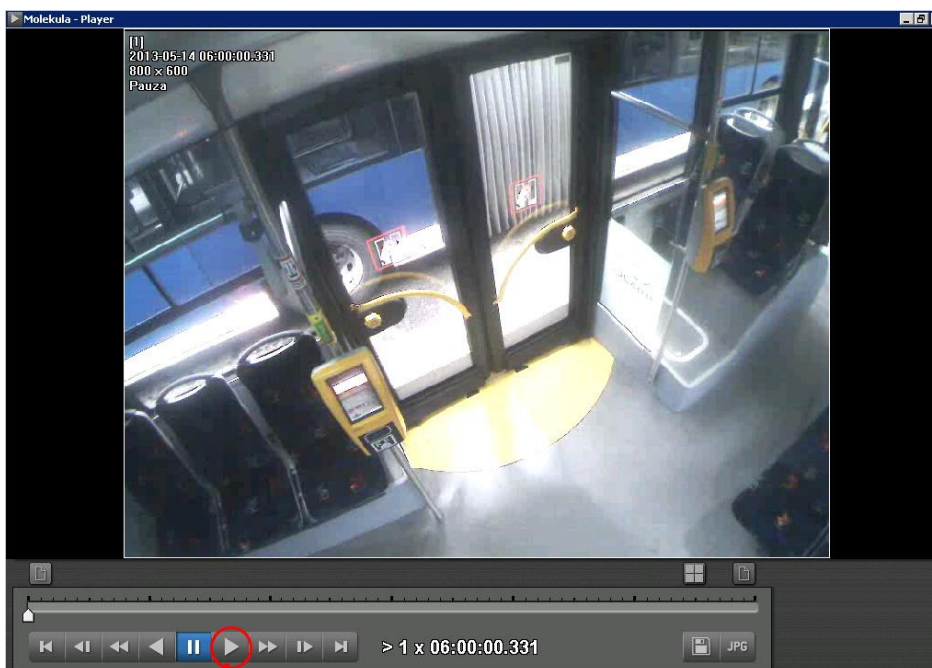
Po wybraniu kamery otworzy się nowe okno z numerem VID kamery (vide tabela powyżej). Zaznaczamy VID i wybieramy przycisk **Otwórz** w prawym dolnym rogu.



Pokaże się nowe okno z listą wyeksportowanych nagrań podzielonych na godziny w jakich dokonano zapisu. Wybieramy interesującą nas godzinę i naciskamy przycisk **Otwórz** w prawym dolnym rogu.

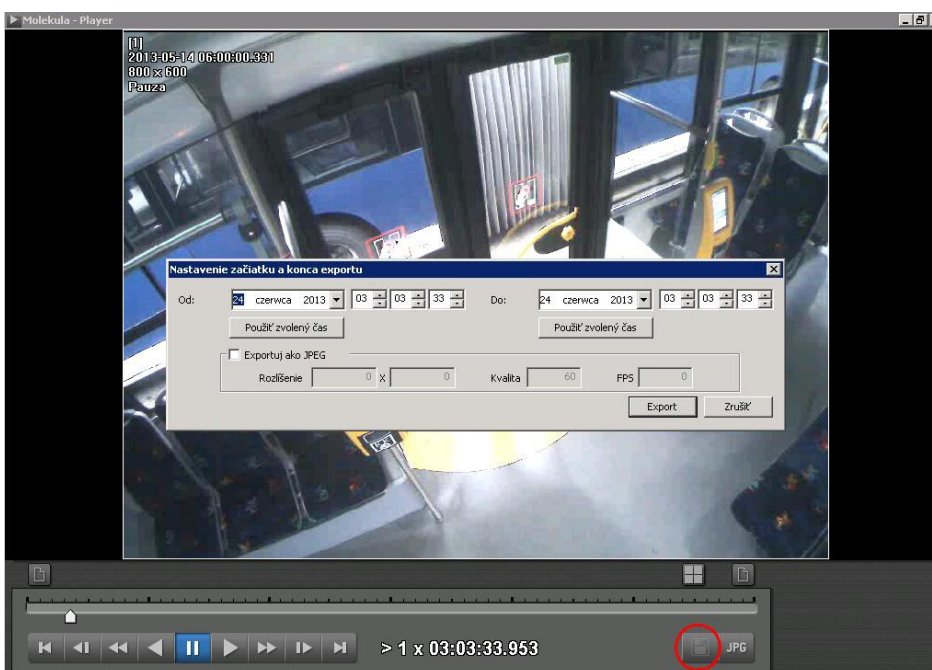


Po wybraniu interesującej nas godziny automatycznie pokaże się nagrany materiał. Aby go przejrzeć należy nacisnąć przycisk odtwarzania. W każdej chwili można obraz zatrzymać bądź przewinąć za pomocą standardowych przycisków pauzy i przewijania.



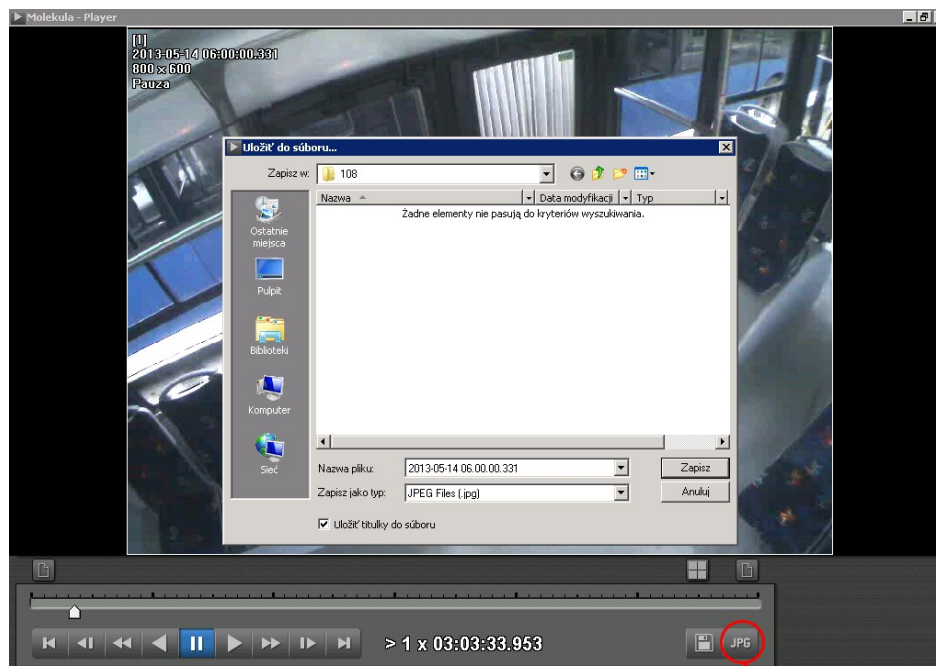
PRZYCISK ODTWARZANIA

Jeżeli chcemy wyeksportować plik do formatu AVI, naciskamy przycisk eksportu:



PRZYCISK EKSPORTU NAGRANIA DO AVI

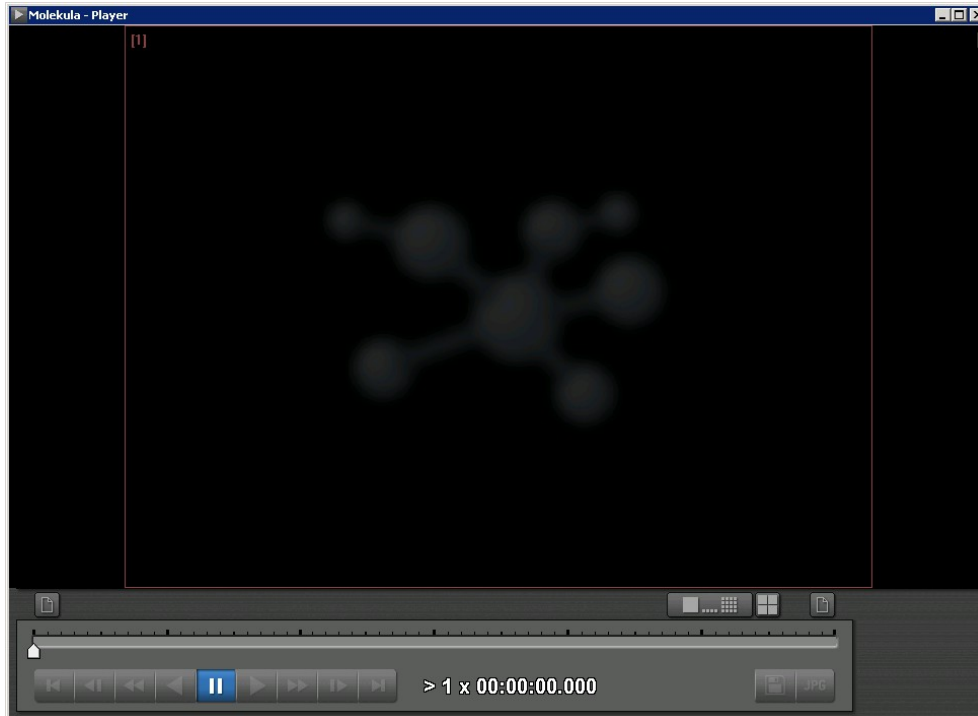
Jeśli chcemy wyeksportować poszczególne klatki, naciskamy przycisk eksportu do JPG:



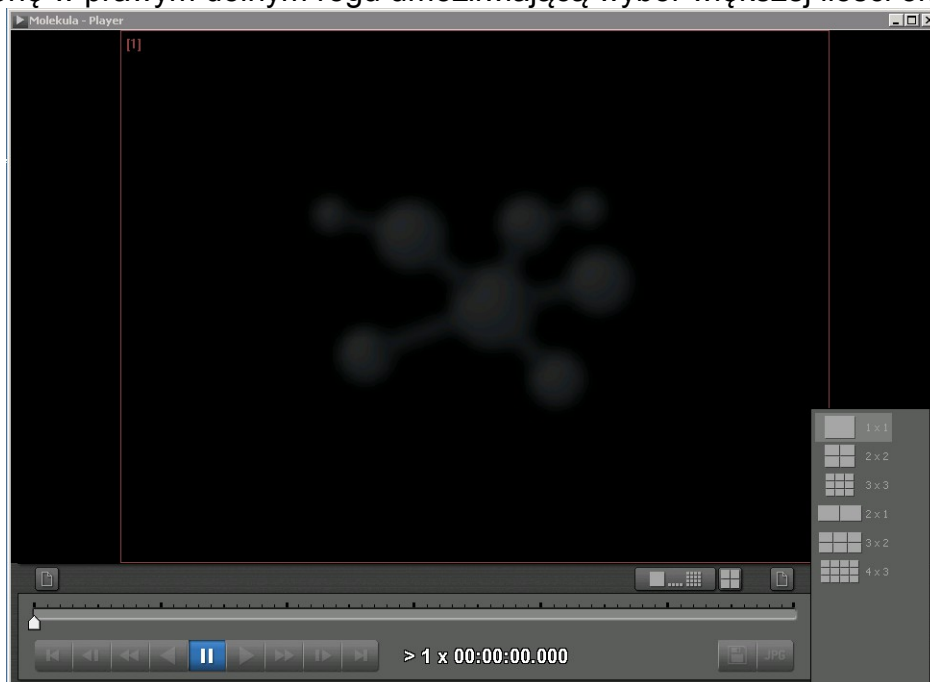
PRZYCIŚK EKSPORTU DO JPG

ODCZYT DANYCH Z KILKU KAMER

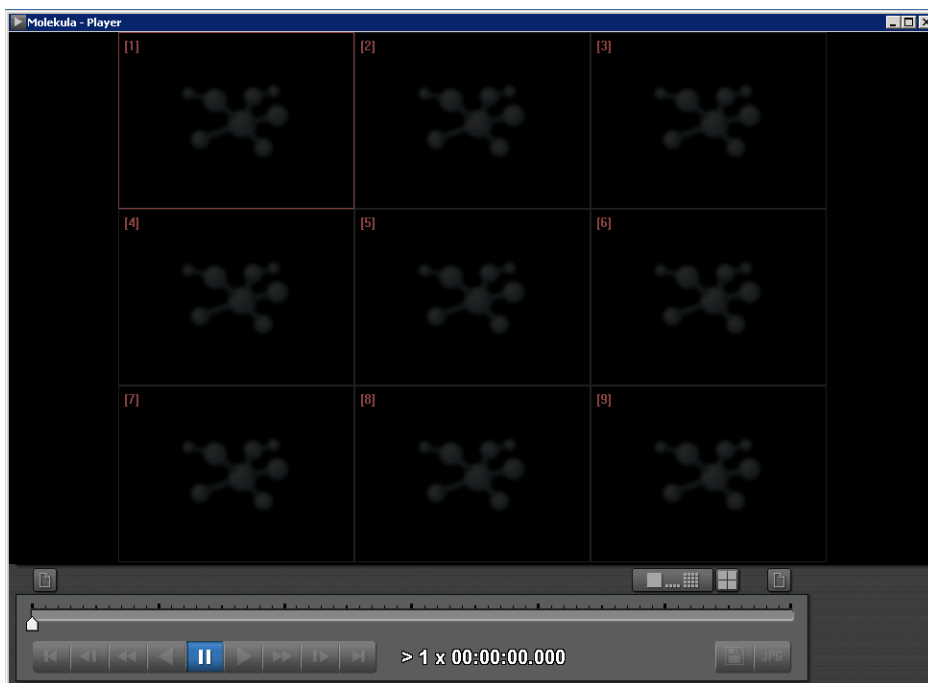
Uruchamiamy plik player.exe



Naciskamy ikonę w prawym dolnym rogu umożliwiającą wybór większej ilości okien podglądu.



Wybieramy interesującą nas ilość okien [1 (1x1), 2 (2x1), 4 (2x2), 6 (3x2), 9 (3x3), 12 (4x3)]. Po wybraniu wymaganej ilości okien podglądu, pojawi się wybrana ilość okien (tu: wybór 9 okien w układzie 3x3):



Wybieramy jedno interesujące nas okno i przy pomocy E xploratora (analogicznie jak w odczycie danych z jednej kamery) wskazujemy kamerę obraz z której chcemy podejrzeć. Wybieramy datę, kamerę i godzinę. Jeśli chcemy uzyskać podgląd z większej ilości kamer, powtarzamy powyższe czynności.

W każdym z okien możemy umieścić zarówno podgląd z różnych kamer z wyborem tej samej godziny, podgląd z różnych kamer w różnych datach i godzinach jak i z jednej kamery w różnych datach i godzinach.

W przypadku uruchomienia podglądu z różnych kamer w różnym czasie, należy wybrać każdą z kamer oddzielnie i nacisnąć przycisk odtwarzania, lub zaznaczyć kamery obraz z których chcemy przeglądać i nacisnąć przycisk odtwarzania.

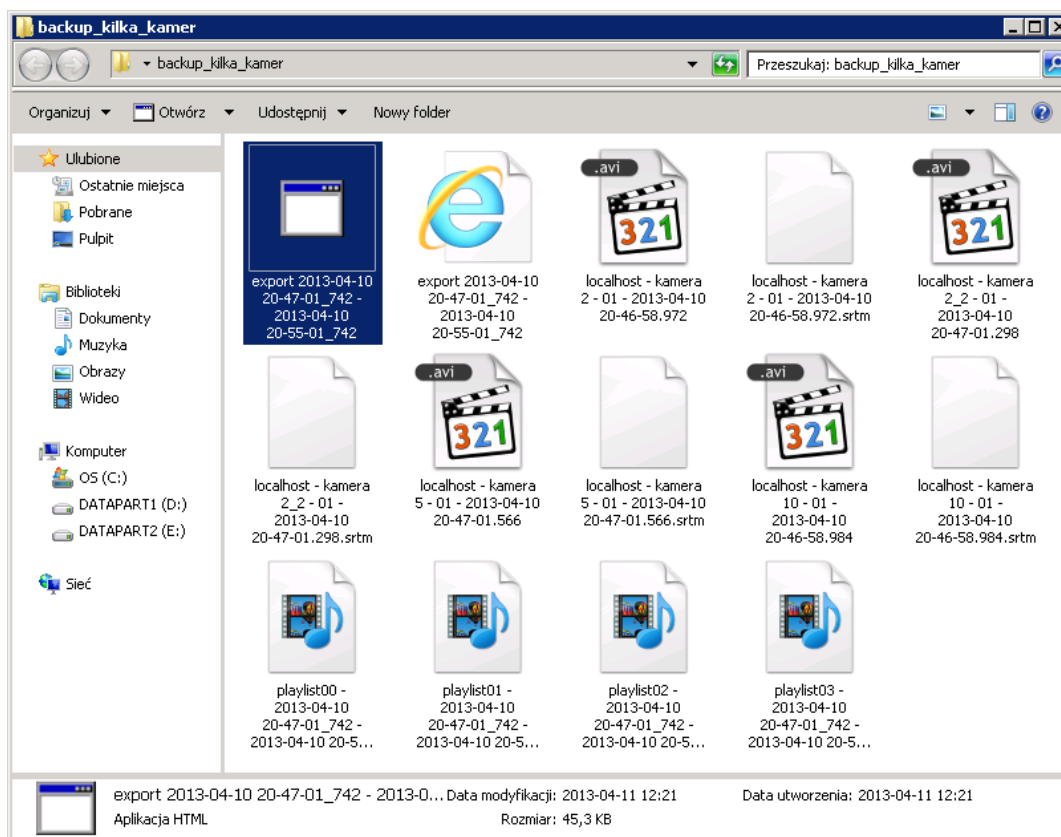
Jeśli zaznaczymy kilka kamer, suwak na osi czasu będzie przewijał obraz na wszystkich wskazanych kamerach.

Po dwukrotnym kliknięciu na daną kamerę otworzy się duże okno z podglądem z tej kamery. Aby wrócić do siatki kamer, należy ponownie dwukrotnie kliknąć na podgląd kamery.

Aby wykonać eksport nagranych materiałów z kilku kamer, należy nacisnąć **przycisk Eksportu do AVI** (analogicznie jak w odczycie danych z jednej kamery), wybrać interesujący nas czas i zaznaczyć **Eksport ze wszystkich kamer**.

Należy wskazać katalog w którym ma być zapisany materiał.

Pliki zostaną wyeksportowane jak na poniższym przykładzie:



Wyeksportowane pliki można oglądać pojedynczo, uruchamiając poszczególne pliki AVI lub uruchamiając główny plik **export** odtwarzający wszystkie wyeksportowane nagrania (na przykładzie wyróżniony granatowym kolorem).

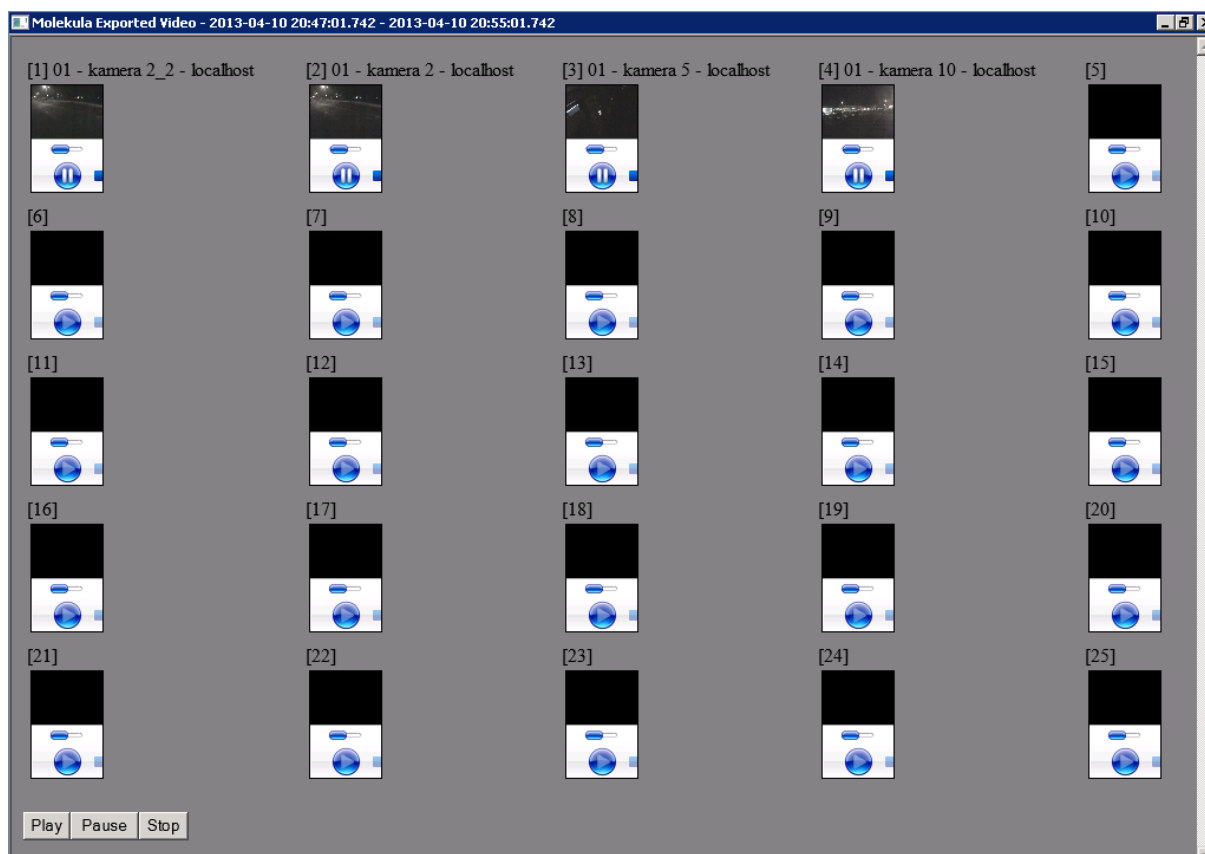
W przypadku wybrania pliku **export** , uruchomi się strona z wybranymi podczas eksportu kamerami.

W lewym dolnym rogu znajdują się przyciski:

Play – uruchamia wszystkie filmy jednocześnie

Pause – wstrzymuje odtwarzanie wszystkich filmów jednocześnie

Stop – zatrzymuje odtwarzanie wszystkich filmów jednocześnie



Można również uruchomić, wstrzymać i zatrzymać odtwarzanie obrazu z pojedynczej kamery, poprzez wykorzystanie przycisków odtwarzania, pauzy i stopu znajdujących się na oknie podglądu każdej z kamer.

Po dwukrotnym kliknięciu na daną kamerę otworzy się duże okno z podglądem z tej kamery.

Aby wrócić do siatki kamer, należy ponownie dwukrotnie kliknąć na podgląd kamery